

Rekortán sportburkolatok használati és karbantartási útmutatója

Jelen dokumentum útmutatásul szolgál a gumiburkolatok használatához, tisztításához és ápolásához, melynek figyelembevételével, betartásával jelentősen megnövelhetjük a sportpályák élettartamát. A rekortán pályák karbantartása kevesebb feladattal jár, mint egy természetes füves pálya esetében, azonban kérjük az alábbiakban leírtakat vegyék figyelembe.

I. Rekortán sportpályák használata.

A pálya elsősorban arra szolgál, hogy sportoljanak rajta, de néhány alkalommal használható más tevékenységekre is (például fesztivál helyszíneként). Erre van lehetőség, de számos korlátozásra figyelni kell. Az a legjobb, ha a pályát furnérlemezekkel fedik le. Ha ez nem lehetséges, akkor kerülni kell a nyomáspontok kialakulását, ideértve a tiszta sarkú cipőket, asztal- és széklábakat stb. Padok, székek, asztalok és játszó eszközök kihelyezése esetén gondoskodni kell teherelosztó, elvédő anyagok használatáról.

A felületre kerülő víz és nedvesség esetén a pálya tapadási tulajdonságai megváltoznak, kérjük nedves időben fokozott óvatossággal használják a pályát. A sportpálya anyaga egészségre nem ártalmas, de kerülni kell az emberi szervezetbe kerülését. A dohányzás minden esetben tilos, étel és ital fogyasztása sem ajánlott a pálya területén. Óvakodjanak továbbá a környezetből bekerülő kavicsok, kövek, csonthéjas termények pályára történő behordásától.

A burkolatot védeni kell mindenféle szennyező és maró hatású anyagtól, vegyszertől, olajtól, üzemanyagtól, amely a pályára kerül. Fentiek miatt gépjárművek, motorok és egyéb kertészeti gépek burkolaton történő átjárása tilos, a karbantartó gépek tankolása, javítása a pályán kívül kell történi. Amennyiben mégis ilyen jellegű szennyező anyag kerül a pályára annak eltávolításáról azonnal gondoskodni kell.

I. Rekortán sportpályák ápolása és tisztítása.

Homok, föld, salak, termékek és lomb száraz állapotban könnyen összeszedhetőek és eltávolíthatóak seprével (vagy szívóval). Amennyiben a szennyeződések, levelek hosszabb ideje takarják a pályát, az eltávolításuk nehezebb, ilyenkor szükség lehet nagynyomású vízszugár alkalmazására (erre legalkalmasabb egy legalább 150 bar-os eszköz és szennyvízszívó). Amennyiben olajok, üzemanyag kerül a sportburkolatra, minél hamarabb szórjanak rá homokot

vagy f részport és megkötés után távolítsák el. Rágógumi maradványok hidegspray fagyasztással könnyedén eltávolíthatóak. Ezen feladatok elvégzése ad hoc jelleg , tehát a szennyez dések megjelenése után, idegen anyag pályára kerülése esetén mihamarabb elvégzik a takarítást, annál kisebb er feszítéssel eltávolíthatóak és annál kisebb károsodást okoznak a pálya felületében.

Mohásodást, mely leginkább nedves és árnyékos területeken lép fel, az els megjelenés pillanatában azonnal meg kell szüntetni. Mohaképz dés jele annak, hogy a sportburkolat er sen szennyezett, ilyenkor érdemes magasnyomású mélytisztítást végezni és a pangó vizet felszívni.

Gyomosodást, mely leginkább a pályaszéleken fordul el , szintén id ben kell megszüntetni (például kitépéssel, levágással, magas nyomású vízzel való kispricceléssel). A környezetvédelem fontossága miatt a vegyszeres megoldásokat kerüljük! Amennyiben ez nem megoldható, a lehet ségekhez képest környezetkímél megoldást válasszunk. Hogy megakadályozzuk a pályaszéleken fellép masszív gyomosodást, id szakos és rendszeres tisztítás szükséges.

A mindennapi tisztán tartás mellett id szakosan érdemes egy alaptisztítást elvégezni, melynek gyakorisága er sen függ a helyi környezeti sajátosságoktól és a sportburkolat állapotától. Általánosságban elmondható, hogy a nagyobb munkálatokat 5 évente (rákövetkez alkalommal 3-4 évente) szükséges elvégezni. Er sen letapadt szennyez déseket nagynyomású vízzel kell eltávolítani, kefe és tisztítóanyag segítségével, a sportburkolat gyártójának útmutatása szerint. A szennyezett vizet fel kell szívni és el kell távolítani.

Amennyiben a pályán rongálásból, vagy más okból kifolyólag nagyobb volumen kár keletkezik, kérjük forduljanak a javításra alkalmas szakmai tudással rendelkező céghez